

Guilherme Carvalho Rodrigues

Designer UX/UI

 Brasília - Distrito Federal  carvalho.guilhermer@gmail.com  (61) 9 9946-7864

 [linkedin.com/in/guilherme-cr](https://www.linkedin.com/in/guilherme-cr)  gitlab.com/carvalho.guilhermer  [behance.net/guilhermecrodrigues](https://www.behance.net/guilhermecrodrigues)

Sou **Designer UX/UI** e **Desenvolvedor Front-end**. Atualmente trabalho no Instituto de Pesquisa e Estatística do Distrito Federal (IPEDF), onde sou responsável pelos processos de criação, ideação e implementação de soluções com Figma e Angular, seguindo boas práticas de acessibilidade e garantindo a qualidade e usabilidade das interfaces de usuário. Trabalhando em equipe como designer e desenvolvedor, facilitando a comunicação e integração entre as duas áreas.

HABILIDADES

- HTML
- CSS
- Angular
- Javascript
- Typescript
- Scrum
- Versionamento com GIT
- GitLab e GitHub
- Figma
- Storybook
- Wordpress
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Bootstrap
- Canva
- Adobe Indesign

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Design UX/UI e Desenvolvedor Front-end, IPEDF

02/2023 – Atual

No IPEDF, sou responsável pela criação e desenvolvimento de soluções centradas na experiência do usuário (UX/UI), desde a concepção e design de interfaces interativas até a implementação front-end com Angular, garantindo a usabilidade, eficiência e performance das aplicações.

Minhas principais responsabilidades incluem:

- Criação e design de **protótipos no Figma** para os produtos do IPEDF, tanto para mobile quanto para desktop.
- Atuação nos processos de **Benchmarking**: desde a busca, ideação, análises, wireframes e a prototipação de produtos até a codificação dos sistemas, transformando conceitos e requisitos em interfaces de usuário funcionais e atraentes.
- Criação do **Design System** da empresa, assegurando consistência e eficácia na criação de novos produtos.
- Participação no redesign e implementação de interfaces para projetos como **Questionários IPEDF (LIMESURVEY)**, **Catálogo de Mapas (GEONODE)** e **Anuário Estatístico do DF**.
- Uso do **Figma** para criar protótipos interativos, validar layouts e desenvolver fluxos de usuários que otimizam a experiência em todas as plataformas.
- Desenvolvimento de componentes de alta fidelidade utilizando Figma e Sass para a biblioteca de componentes do **Storybook do IPEDF**, assegurando consistência visual e acessibilidade em todos os produtos.
- Implementação de boas práticas de desenvolvimento, seguindo padrões de código limpo e aderindo às diretrizes de arquitetura front-end.
- Utilização de pré-processor **SASS** para criar estilos reutilizáveis, facilitando a manutenção e personalização dos componentes.
- Criação e execução de tarefas via Redmine.
- Utilização avançada do **Git** como sistema de controle de versão, gerenciando o fluxo de trabalho de desenvolvimento, colaboração com outros membros da equipe e garantindo a integridade do código-fonte.
- Experiência no uso de plataformas como **GitLab** e **GitHub**, para controle de versão, revisão de código e integração contínua.
- Uso de containers **Docker** durante o desenvolvimento de aplicações.

Professor de Tecnologia e Robótica, Objetivo DF

2021 – 2023

Lecionei aulas de conteúdos de programação como: HTML, CSS, Javascript, Scratch, Lego Mindstorms e Arduino com foco em robótica educacional para Ensino Fundamental e Médio.

Assistente de Comunicação, Educação Livre

2019 – 2021

No Educação Livre atuei como consultor e pude atuar na criação e diagramação de materiais impressos e digitais, prototipação por meio da ferramenta Figma e Adobe XD, partes específicas do site oficial e landing pages de sub-projetos. Bem como:

- Atualização de conteúdos e projetos gráficos existentes dentro dos cursos disponibilizados no ambiente virtual de aprendizagem.
- Criação, roteirização, gravação e edição de vídeos, gráficos e materiais diversos.

Estagiário, IBGE

2018 – 2018

Fui responsável pelo desenvolvimento/atualização de páginas internas com uso de HTML, CSS e Javascript.

FORMAÇÃO

Pós-Graduação Projetos de Aplicativos Móveis

2022

Multiplataforma, Faculdade Descomplica

Computação, Instituto Federal de Brasília

2016 – 2021

Técnico em Informática, Instituto Federal do Piauí

2012 – 2015

CURSOS

Fundamentos do Design de Experiência do Usuário (UX),

2024

Google

PRO FIGMA WEB | UI DESIGN de Sites e Sistemas web com

2023

Figma, Udemy

Web Design Responsive, FreeCode Camp

2022

Angular Components - Like a Pro!, Udemy

2023

Front End Development Libraries, FreeCode Camp

2022

Bootcamp de Desenvolvimento Front-end, IGTI

2021

CASES E PROJETOS

Case do Questionários IPEDF [↗](#)

Anuário Estatístico do DF [↗](#)

Catálogo de Mapas do DF [↗](#)

Intranet do IPEDF

Design System do IPEDF